



GLI ANTIBIOTICI

QUESTA SCHEDA FORNISCE INFORMAZIONI PER CAPIRE COME SI PREVIENE E SI COMBATTE UN'INFEZIONE E COME USARE GLI ANTIBIOTICI.

COS'È UN'INFEZIONE?

L'infezione è la conseguenza dell'ingresso e della successiva moltiplicazione di microrganismi (batteri, virus, parassiti...) negli organi e nei tessuti del corpo.

COME SI PREVENGONO LE INFEZIONI?

- Osservando semplici **misure di igiene** come lavarsi le mani, coprirsi con un fazzoletto la bocca e il naso quando si tossisce o starnutisce lavandosi poi le mani.
- **Vaccinandosi.**

A COSA SERVONO GLI ANTIBIOTICI?

- Servono a **curare** le infezioni **batteriche**.
- **Non servono a curare** le infezioni da **virus** ad esempio il raffreddore comune e l'influenza stagionale per la quale è invece utile vaccinarsi.

SOLO IL MEDICO È IN GRADO DI FARE DIAGNOSI DI INFEZIONE, RICONOSCERNE IL TIPO, VALUTARE SE È NECESSARIO TRATTARLA E CON QUALI ANTIBIOTICI.

COSA DEVE FAR SAPERE AL MEDICO QUANDO LE PRESCRIVE UN ANTIBIOTICO:

- il suo peso corretto;
- se ha malattie del fegato (insufficienza epatica) e del rene (insufficienza renale);
- se ha allergie ad antibiotici o ad altri farmaci;
- se ha avuto problemi in passato, durante o dopo aver fatto uso di antibiotici (ad esempio diarrea, prurito, rossore, ecc.).

COSA DEVE CHIEDERE AL MEDICO CHE LE PRESCRIVE UN ANTIBIOTICO:

- 1) **Come** deve prendere l'antibiotico:
 - per via orale, per via intramuscolare e per via endovenosa;
 - a stomaco pieno o vuoto;
- 2) **Quando** deve prendere l'antibiotico:
 - quante volte al giorno e a che ora;
 - di quanto è possibile variare gli orari.
- 3) **Per quanti giorni** deve prendere l'antibiotico.
- 4) Se ci sono **alimenti o bevande** che deve evitare quando prende l'antibiotico.
- 5) Se ci sono **medicine** che non può prendere quando prende l'antibiotico.
- 6) Come deve **conservare** l'antibiotico.
- 7) Quali **disturbi** può darle l'antibiotico ad esempio diarrea, nausea ecc.
- 8) Se sono necessari **altri accorgimenti** come ad esempio non esporsi al sole.

